

Leistungsbeschreibung für die Produktion des Spiels „Vielfalt total – das intersektionale Spiel“

Im Rahmen des Projekts Prävention und Gesellschaftlicher Zusammenhalt wurde ein Präventionsspiel mit dem Titel „Vielfalt total – das intersektionale Spiel“ entwickelt. Junge Teilnehmende setzen sich mit den Themen Migration, Gender und soziale Herkunft auseinander. Spielende sind Jugendliche und junge Erwachsene im Alter zwischen 14 und 26 Jahren.

Auftragsbeschreibung

Der Auftrag besteht in der Produktion, Verpackung und Versand von 800 Spielen.

Jedes Spiel enthält folgende Spielmaterialien:

- 1 Spielbrett (500mm x 500mm faltbar auf 250mm x 250mm) bei der Produktion ist auf langlebiges Material und Druck zu achten. Die Oberfläche sollte kratzfest sein.
- 1 Spielanleitung (A4 Blatt mittig falten auf A5, 4mal A4 Seiten, 4/4-farbig)
- 1 pädagogische Handreichung (A5, 4/4-farbig)
- 180 Karten im Skatkarten-Format* (85 hoch und 55 breit, abgerundete Ecken - Radius von 5 mm)
 - 30 Quizkarten & 30 Aktivitätskarten Migration
 - 30 Quizkarten & 30 Aktivitätskarten Gender
 - 30 Quizkarten & 30 Aktivitätskarten soziale Ungleichheit
- 38 Bildkarten* (85mm breit und 110mm hoch, abgerundete Ecken - Radius von 5 mm)
- Kartenhalter
 - Aus Holz bevorzugt (stabil und langfristig einsetzbar)
 - Mit Hilfe des Kartenhalters sollen die im Spiel integrierten Bildkarten (Maße: Breite 80mm x Länge 120mm) in der Mitte des Tisches aufgestellt werden können. Daher ergeben sich folgende Maße: 80 mm lang, Querschnitt ca. 30 x 30 mm, mit gerader Nut, 11 mm tief, 2 mm breit. Die Bildkarten werden aus 300 g Spielkarton gefertigt. Die Breite des Schlitzes des Kartenhalters sollte entsprechend gestaltet sein, sodass die Karte stabil im Kartenhalter stecken und nicht herausfallen.
- Spielkarton inklusive Bereiche für die Spielmaterialien (siehe Layout zum Innenleben)**

Der Spiele Karton soll aus einem robusten und kratzfest bedrucktem Material bestehen ggf. Laminiert.

- 4 Spielfiguren in den Farben Weiß, Schwarz, Braun und Rot (Mann - 14x30x8mm)
- 1 Sanduhr pro Spiel mit einem Zeitrahmen von 60 Sekunden
- 1 Würfel pro Spiel (Augenwürfel - 20mm)
- Punktechips in unterschiedlichen Größen
 - 1-Punktechips in den drei thematischen Farben des Spiels (gelb, grün und orange): Pro Spiel sollten je Themenbereich 25 1-Punktechips vorhanden sein. Es handelt sich um Holzscheiben, ohne Zahlen. Die 1-Punktechips sind kleiner als die 5-Punktechips (Scheibe - Mars - 15x4mm).
 - 5-Punktechips in den drei thematischen Farben des Spiels (gelb, grün und orange): Pro Spiel sollten je Themenbereich 25 5-Punktechips vorhanden sein. Es handelt sich um Holzscheiben, ohne Zahlen. Die 5-Punktechips sollten größer sein als die 1-Punktechips (Scheibe - Uranus - 21x7mm).
- Abzeichen in Form von Diamanten (Spielstein - Diamant - farblos - ca. 13 mm): Pro Themenbereich kann ein Diamant gewonnen werden, d. h. pro Spiel müssen maximal 12 Diamanten vorhanden sein (bei maximal vier Teams drei Diamanten für die drei Themenbereiche).

*Bei den Karten sind die Vorder- und Rückseiten farbig, das heißt die Farben gehen bis in den Beschnitt. Durchgehend 4 mm vom Text bis zum Beschnitt. Bei den kleineren Karten (85 hoch und 55 breit) passen 10 Karten auf ein A4 Blatt. Bei den großen Karten (85 breit und 110 hoch) passen vier Karten auf ein A4 Blatt.

**Im Spielkarton müssen alle Materialien Platz finden: Maße mindestens 275mm x 275mm & 43mm Höhe

Bei dieser Produktion des Spiels „Vielfalt total – das intersektionale Spiel“ handelt es sich um einen Nachdruck. Der Nachdruck des Spiels sollte sich nur graduell von der ursprünglichen Produktion des Spiels unterscheiden. Der Auftraggeber steht bei Rückfragen zu den einzelnen Spielmaterialien zur Verfügung. Abweichungen der Spielmaterialien sind mit dem Auftraggeber abzusprechen.

Dem Deutschen Volkshochschul-Verband e. V. wird zunächst ein **Probeexemplar** des Spiels zugeschickt, sodass mögliche Einstellungsfehler vorab behoben werden können.

Die Beauftragung umfasst das Verpacken der Materialien pro Spiel, d. h. die Spiele werden fertig bestückt an den Versanddienstleister des DVVs geliefert.

Design des Spiels

Das Design entspricht dem Corporate Design Vorgaben des Deutschen Volkshochschul-Verbands e. V. (Styleguide). Die Dokumente zum Layout werden der Produktionsfirma produktionsfertig zugeschickt, d. h. im Vorfeld stellt sich die Produktionsfirma für Rückfragen u. a. bzgl. der Farbeinstellungen dem Auftraggeber zur Verfügung.

Bewertungskriterien

- | | |
|--|-----|
| • Preis (brutto) | 60% |
| • Erfahrungen in Produktion/Nachdruck von Gesellschaftsspielen (Portfolio) | 40% |

Angebot

Reichen Sie bitte ein Angebot bis zum **05.12.2024, 12 Uhr** per Mail ein. Das Angebot soll eine detaillierte Kostenkalkulation beinhalten. Die Bieter*innen verweisen im Angebot auf ähnliche, in der Vergangenheit bereits produzierte Referenzprojekte.

Der Auftragnehmer stellt dem Auftraggeber eine Abschlagszahlung zu 50% des Gesamtbetrags beim Erhalten des Auftrags in Rechnung. Der Auftragnehmer verpflichtet sich zu einer Rechnungsstellung des Gesamtauftrags bis zum 31.12.2024.

Kontakt: Simone Albrecht
Mail: albrecht@dvv-vhs.de
Tel. 0228 – 97569-441

Bonn, den 12.11.2024

i. A. Johanna Kranz, Projektleitung Prävention und Gesellschaftlicher Zusammenhalt